

Ladeanweisungen

- Amiga** Schalte den Computer ein und warte, bis die Workbench auf dem Bildschirm erscheint. Leg' dann die Programmdiskette in das Diskettenlaufwerk. Wenn die Titelmusik ertönt, kannst Du loslegen.
- Atari ST** Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk A und schalten dann den Rechner ein. Wenn Sie aufgefordert werden die Disketten zu wechseln, legen Sie die andere Diskette ins Laufwerk.
- IBM-PC** Legen Sie die Diskette 0 in Laufwerk A und geben GA ein. Drücken Sie nun die RETURN-Taste und geben WINDOW ein (nochmals RETURN drücken). Wenn Sie aufgefordert werden die Disketten zu wechseln legen Sie die andere Diskette ein.
- IBM-PC Anmerkungen** Um das Programm auf einer Harddisk zu installieren geben Sie INSTALL ein. Das Programm kann in folgenden Bildschirmauflösungen gestartet werden:
WINDOW/H für Hercules
WINDOW/C für CGA
WINDOW/E für EGA oder VGA

Die Bedienung

Zu Beginn des Spiels kann man auswählen

- das Spiel zu starten (Taste F1 drücken)
- die Liste der besten Fensterputzer anzuschauen (Taste F2 drücken)

Deine erste Aufgabe ist es, mit Deinem Fensterputzwagen vor ein schmutziges Fenster zu steuern und zu putzen, bis das Fenster in klarem Blau erstrahlt. Wie schmutzig das Fenster ist, siehst Du unten links in der Kontrollanzeige des Putzwagens.

Manchmal fliegen Tauben herum, die nichts anderes zu tun haben, als die saubergeputzten Fenster wieder zu beschmutzen. Diese besonders stark verschmutzten Fenster kann nur Dein IXO Spezialreiniger bewältigen. Fenster, die nicht mit Taubendreck beschmutzt sind, dürfen nicht mit IXO geputzt werden, da sie sonst zerspringen.

Dein IXO-Vorrat reicht immer nur für ein Fenster. Ist er verbraucht, kannst Du über Funkgerät Nachschub anfordern. Der Professor wirft Dir dann ein Reagenzglas mit neuem IXO herunter.

Manchmal erscheint in einem Fenster eine Bombe. Dann schließen alle Bewohner ihre Fenster. Außerdem zeigt Dir Deine Kontrollanzeige, wo die Bombe ist. Dort mußt Du dann so schnell wie möglich hinfahren und vor das Fenster mit der Bombe fahren, um sie zu entschärfen.

Rechts neben dem Fenster befindet sich eine Alarmanzeige, die Dich über vorbeiziehende Regenwolken, Tauben und Bomben informiert. Ein Pfeil zeigt dabei immer an, ob Du schnellstens nach oben oder unten fahren solltest.

Unter dem großen Fenster zeigt Dir eine Anzeigesäule, ob noch viele Fenster zu putzen sind.

Ob Du gerade Deinen normalen Fensterreiniger, IXO oder das Funkgerät angewählt hast, zeigt Dir die Hand rechts in Deiner Kontrollanzeige. Zwei nebeneinander angeordnete Fenster gehören immer zu einer Wohnung. Wenn Du einen Bewohner von einem Fenster weglocken möchtest, mußt Du Deine Lockhupe am jeweils anderen Fenster betätigen.

Steuerung

Stecke einen Joystick in Port 2. Er hat folgende Funktionen:

Fensterputzwagen steuern: Hoch / Runter / Links / Rechts

Fenster putzen: Bei gedrückter Feuertaste Links / Rechts betätigen

Lockhupe ansteuern: Bei gedrückter Feuertaste Hoch betätigen

Auswahlhand in der Kontrollanzeige bewegen: Bei gedrückter Feuertaste Runter betätigen. Die Hand springt dann um einen Gegenstand weiter

Allgemeines

Wenn Du ein gerade laufendes Spiel anhalten möchtest, brauchst Du nur **[P]** zu drücken und der Computer wartet so lange, bis Du wieder **[P]** betätigst. Die Soundausgabe kannst Du mit der Taste **[S]** stoppen. Du schaltest sie wieder ein, indem Du **[S]** nochmal drückst.

Codeabfrage

Im Laufe des Spiels wirst Du aufgefordert, Deinen Identifikationscode einzugeben. Der Computer gibt Dir einen Buchstaben und eine Zahl an. Nun schaust Du in der Buchstabenreihe nach dem angegebenen Buchstaben. Dann gehst Du um so viele Felder nach unten, wie die Zahl hoch ist. In diesem Feld siehst Du eine Farbe. Danach drückst Du so oft auf den Feuerknopf, bis die Farbe des Kästchens auf dem Bildschirm mit der Farbe in der Tabelle übereinstimmt. Dann drückst Du die Return oder die Enter-Taste. Hast Du den Code richtig eingegeben, wird er Dir bestätigt und Du startest in Dein nächstes Abenteuer.

LOADING INSTRUCTIONS

- Amiga** Turn on the computer and wait until the Amiga-hand appears on the screen. Now insert your Window Wizard - disk to load the game. The game loads automatically.
- Atari St** Turn on the computer and insert Window Wizard - disk 1. When you are asked to change disk, insert the other disk and press the firebutton.
- IBM-PC** When ready, insert Window Wizard O-disk and enter GA. Then press RETURN and enter WINDOW (press Return again) If asked to change disks, insert the disk requested (e.g. WINDOW 1) and press Enter.
- IBM-PC General notes** To install the program on hard disk, enter INSTALL. The program can be started in Hercules, CGA and EGA-mode.
Enter: WINDOW/H - for Hercules
WINDOW/C - for CGA
WINDOW/E - for EGA or VGA

HOW TO PLAY

F1 - Start game

F2 - Highscore table

Your task is to clean the windows various buildings. A window at the bottom - left of your controlpanel will indicate how dirty the window in front of you is. Sometimes pigeons will shit on the windows you have already cleaned. Only your IXO cleaning agent can clean these windows again, though it will break windows which are not covered with pigeon shit. Your IXO supply will only clean one window. Use your walkie-talkie to call for further IXO and catch the vial thrown down to you to obtain it. Sometimes a bomb will appear in a window, your control panel will show you where exactly. Find and defuse it at once by moving in front of the window. An alarm-indicator at the right of the window will advise you to move up or down to avoid or

defuse hazards. A column under the big window will indicate how many dirty windows are left. A hand on your controlpanel will indicate the use of normal cleaner, IXO or walkie-talkie. Two windows, side by side, belong to the same flat.

CONTROL

AMIGA & ATARI ST Joystick in port 2

Operate cleaning platform : Joystick UP/DOWN/LEFT/RIGHT

Use horn : Hold firebutton, Joystick UP

Window cleaning : Hold firebutton Joystick LEFT/RIGHT

Move hand on controlpanel : Press spacebar

IBM-PC

Use the following keys:

Operate cleaning platform: Use cursor keys

Use horn: Press W

Move hand on controlpanel

1 - normal cleaner

2 - IXO

3 - walkie-talkie

General notes:

P - Pause

S - Sound on/off

IBM-PC P+(ALT) - Pause

S+(ALT) - Sound on/off

CODE REQUEST

During the game you will be asked to enter a code. Use your code table. The computer will give a letter and a number. Find the letter on the code-table and go down the given number of spaces. Press your firebutton (SPACE on IBM-PC) until the colour on the screen matches that on the code table. Then press RETURN/ENTER.